



Erasmus+



#### Zadania

1. Zaplanuj pieszą wycieczkę po Gdańsku (okolicy), a następnie zarejestruj ją w dostępnej aplikacji. Trasa powinna mieć zaznaczone atrakcje, ze szczególnym uwzględnieniem terenów zielonych.
2. Jakie aplikacje dostępne w internecie przeznaczone są dla pieszych turystów i jakie możliwości oferują.
3. Utwórz grę terenową z wykorzystaniem darmowej aplikacji mobilnej.
4. Utwórz grę terenową w wersji papierowej.