

Podsumowanie

Zadani 1

Wskaż typ danych osobowych. Zaznacz Z, jeśli dane są zwykłe, albo W – jeśli są wrażliwe.

Dane osobowe	Typ danych osobowych	
	zwykłe (Z)	wrażliwe (W)
adres	Z	W
dane genetyczne i biomedyczne	Z	W
dane o lokalizacji	Z	W
identyfikator internetowy (np. adres IP)	Z	W
imię i nazwisko	Z	W
PESEL	Z	W
pochodzenie rasowe lub etniczne	Z	W
poglądy polityczne	Z	W
przekonania religijne lub światopoglądowe	Z	W
przynależność do partii, związków zawodowych	Z	W

Zadanie 2

Zadanie 2. (0-1)

Dana jest reguła:

- hasło ma 6 znaków,
- na pozycjach parzystych znajdują się małe litery alfabetu łacińskiego,
- na pozycjach nieparzystych znajdują się cyfry.

Ile różnych haseł można wygenerować według tej reguły?

Wybierz właściwą odpowiedź spośród podanych.

- A. Nie więcej niż 100 000.
- B. Około miliona.
- C. Około 17 milionów.
- D. Nie mniej niż 300 milionów.

Zadanie 3

Połącz w pary pojęcie z jego opisem. Obok każdej litery (A-F) zapisz odpowiednią liczbę (1-6).

	Pojęcie		Opis
A	anonimizacja	1	rodzaj licencji, a także oprogramowanie wyświetlające reklamy
B	adware	2	program wykorzystujący luki w zabezpieczeniach
C	exploit	3	zestaw praw związanych z przetwarzaniem danych
D	malware	4	wyłudzanie danych
E	phishing	5	nieodwracalne przekształcenie danych w sposób uniemożliwiający identyfikację osoby, której dotyczą
F	RODO	6	złośliwe oprogramowanie

A – ____ B – ____ C – ____ D – ____ E – ____ F – ____

Zadanie 4

Połącz w pary typ wykresu z opisem danych. Obok każdej litery (A–D) zapisz odpowiednią liczbę (1–4).

	Typ wykresu		Dane
A	kolumnowy lub słupkowy	1	zależności funkcyjne
B	kołowy lub pierścieniowy	2	zmiany w czasie
C	liniowy	3	wartości liczbowe
D	punktowy	4	udziały procentowe

A – ____

B – ____

C – ____

D – ____

Zadanie 5

	A
1	23
2	34
3	12
4	5
5	8
6	11

Połącz formułę z efektem jej działania dla danych zapisanych powyżej. Obok każdej liczby (1–7) zapisz odpowiednią literę (A–G).

	Formuła		Wynik
1	=SUMA(A2:A4)	A	4
2	=MAX(A3:A6)	B	5
3	=ŚREDNIA(A2:A6)	C	12
4	=JEŻELI(A3>A6;ZAOKR.DO.CAŁK(PI()*A4);ZAOKR.DO.CAŁK(PI()*A5))	D	13
5	=LICZ.JEŻELI(A1:A6;">10")	E	14
6	=SUMA.JEŻELI(A1:A6;"<10")	F	15
7	=MOD(A4;A5)	G	51

1 – ____

2 – ____

3 – ____

4 – ____

5 – ____

6 – ____

7 – ____

Zadanie 6

Oceń prawdziwość podanych zdań. Zaznacz P, jeśli zdanie jest prawdziwe, albo F – jeśli jest fałszywe.

8.1	Obrazy bitmapowe podczas skalowania nie tracą na jakości.	P	F
8.2	W grafice wektorowej obraz opisywany jest za pomocą obiektów matematycznych.	P	F
8.3	#00FF00 to zapis koloru czerwonego w systemie RGB.	P	F
8.4	Photoshop i GIMP służą do obróbki i tworzenia grafiki wektorowej.	P	F

Zadanie 7

Oceń prawdziwość podanych zdań. Zaznacz P, jeśli zdanie jest prawdziwe, albo F – jeśli jest fałszywe.

14.1	Bękart to samotny znak na końcu wiersza.	P	F
14.2	Szewc to samotny pierwszy wiersz akapitu na końcu łamu.	P	F
14.3	Typografia to m.in. układ graficzny drukowanego tekstu.	P	F
14.4	Interlinia to inaczej światło międzywierszowe.	P	F

Zadanie 8

Specyfikacja:

dane

n – liczba całkowita dodatnia, długość słowa s

s – słowo o długości n , zapisane w tablicy $s[0\dots n-1]$

wynik

odp – liczba całkowita

Algorytm:

dla każdego $i = 0, 1, \dots, n / 2 - 1$ wykonuj

jeżeli $s[i] \neq s[n - i - 1]$

odp = 0 i zakończ działanie algorytmu

odp = 1

Uwaga: $n / 2$ oznacza dzielenie całkowite.

Przeanalizuj powyższy algorytm i uzupełnij tabelę – dla podanych n i s wpisz wartość zmiennej odp.

n	s	odp
4	abcd	
5	abdba	
6	abacba	
7	abcdaba	

Zadanie 9

Dopasuj kod do algorytmu. Obok każdej litery (A–C) zapisz odpowiednią liczbę (1–3).

	Kod		Algorytm
A	<pre>definiuj f(l, k) zwróć znak((kod(l) - 65 + k) % 26 + 65)</pre> <p>Uwaga: wynikiem funkcji znak(nr) jest znak o kodzie ASCII nr wynikiem funkcji kod(z) jest kod ASCII znaku z</p>	1	wyszukiwania wzorca w tekście metodą naiwną
B	<pre>definiuj f(t) n = dl(t) w = "" i = 0 dopóki i < n wykonuj w = w + t[i] i = i + 2 i = 1 dopóki i < n wykonuj w = w + t[i] i = i + 2 zwróć w</pre> <p>Uwaga: wynikiem funkcji dl(s) jest długość słowa s</p>	2	szyfrowania metodą Cezara
C	<pre>definiuj f(t, w) n = dl(t) m = dl(w) jeżeli m > n zwróć fałsz dla każdego i = 0, 1, ..., n - m wykonuj jeżeli w == fragment(t, i, m) zwróć prawda zwróć fałsz</pre> <p>Uwaga: wynikiem funkcji dl(s) jest długość słowa s wynikiem funkcji fragment(s, p, ile) jest wycinek słowa s długości ile zaczynający się od znaku o indeksie p</p>	3	szyfrowania metodą przestawieniową





A - ____

B - ____

C - ____

Zadanie 10

Połącz w pary warunek Creative Commons z jego symbolem. Obok każdej litery (A–D) zapisz odpowiednią liczbę (1–4).

	Warunek CC		Symbol
A	bez utworów zależnych	1	
B	na tych samych prawach	2	
C	użycie niekomercyjne	3	
D	uznanie autorstwa	4	

A - ____

B - ____

C - ____

D - ____

Zadanie 15

Oceń prawdziwość podanych zdań. Zaznacz P, jeśli zdanie jest prawdziwe, albo F – jeśli jest fałszywe.

18.1	Krzywe Beziera wykorzystujemy do przygotowania obrazu rastrowego.	P	F
18.2	SVG to format dwuwymiarowej grafiki wektorowej.	P	F
18.3	Obrazy wektorowe są nieskalowalne.	P	F
18.4	Inkscape to program służący do obróbki i tworzenia grafiki wektorowej.	P	F

Zadanie 16

Uszereguj chronologicznie etapy pracy nad projektem. Obok pierwszego etapu wpisz 1, obok kolejnych odpowiednie liczby wybrane spośród 2–5.

Numer	Etap
	Prezentacja projektu.
	Opracowanie materiałów.
	Selekcja i analiza materiałów.
	Przydział zadań i harmonogram.
	Gromadzenie materiałów.